

CHAOS - THOUSAND SONS — PUNKTELISTE

EINHEIT	PUNKTE
Ahriman	100 pts
Blue Horrors	90 pts
Brayherd Chieftain [Crucible]	60 pts · +5 pts (Sonderbedingung) · +5 pts (Sonderbedingung) · +5 pts (Sonderbedingung)
Brayherd Shaman [Crucible]	60 pts · +5 pts (Sonderbedingung) · +5 pts (Sonderbedingung) · +5 pts (Sonderbedingung)
Chaos Land Raider	220 pts · ab der 3. gleichnamigen Einheit im Heer: +20 pts
Chaos Lord on Disc of Tzeentch [Legends]	100 pts
Chaos Predator Annihilator	140 pts · ab der 3. gleichnamigen Einheit im Heer: +10 pts
Chaos Predator Destructor	140 pts · ab der 3. gleichnamigen Einheit im Heer: +10 pts
Chaos Rhino	80 pts · ab der 4. gleichnamigen Einheit im Heer: +10 pts
Chaos Spawn	65 pts
Chaos Spawn (Flesh Change)	65 pts
Chaos Vindicator	185 pts · ab der 3. gleichnamigen Einheit im Heer: +10 pts
Daemon Prince of Tzeentch	170 pts
Daemon Prince of Tzeentch with wings	170 pts · ab der 2. gleichnamigen Einheit im Heer: +10 pts
Defiler	300 pts · ab der 2. gleichnamigen Einheit im Heer: +40 pts
Exalted Sorcerer	90 pts
Exalted Sorcerer on Disc of Tzeentch	90 pts
Flamers	65 pts (bis 3 Modelle) · 130 pts (ab 4 Modellen)
Forgefiend	135 pts · ab der 3. gleichnamigen Einheit im Heer: +10 pts
Helbrute	110 pts
Heldrake	175 pts
Hell Talon [Legends]	140 pts
Hellblade [Legends]	115 pts
Infernal Master	95 pts
Kairos Fateweaver	305 pts
Lord of Change	320 pts · ab der 3. gleichnamigen Einheit im Heer: +20 pts
Magister [Crucible]	105 pts · +5 pts (Sonderbedingung) · +5 pts (Sonderbedingung) · +5 pts (Sonderbedingung)
Magnus the Red	455 pts
Maulerfiend	120 pts · ab der 3. gleichnamigen Einheit im Heer: +10 pts
Mutalith Vortex Beast	170 pts · ab der 3. gleichnamigen Einheit im Heer: +20 pts
Pink Horrors	115 pts
Rubric Marines	100 pts (bis 5 Modelle) · 190 pts (ab 6 Modellen) · ab der 4. gleichnamigen Einheit im Heer: +10 pts
Scarab Occult Terminators	180 pts (bis 5 Modelle) · 385 pts (ab 6 Modellen) · ab der 3. gleichnamigen Einheit im Heer: +15 pts
Screamers	80 pts (bis 3 Modelle) · 160 pts (ab 4 Modellen)

EINHEIT	PUNKTE
Sekheta Robots	85 pts (bis 2 Modelle) · 175 pts (ab 3 Modellen) · ab der 3. gleichnamigen Einheit im Heer: +15 pts
Sorcerer	85 pts · ab der 3. gleichnamigen Einheit im Heer: +10 pts
Sorcerer in Terminator Armour	95 pts · ab der 3. gleichnamigen Einheit im Heer: +10 pts
Tzaangor Enlightened	50 pts (bis 3 Modelle) · 90 pts (ab 4 Modellen)
Tzaangor Enlightened with Fatecaster greatbows	55 pts (bis 3 Modelle) · 110 pts (ab 4 Modellen)
Tzaangor Shaman	65 pts
Tzaangors	75 pts (bis 10 Modelle) · 145 pts (ab 11 Modellen)

ENHANCEMENTS — CHANGEHOST

ENHANCEMENT	PUNKTE
Nethershriek Mind-eater	10 pts
Diabolic Servant	20 pts
Duplicitous Malediction	15 pts
Tome of True Names	20 pts

ENHANCEMENTS — GRAND COVEN

ENHANCEMENT	PUNKTE
Lord of Forbidden Lore	20 pts
Umbraletic Crystal	20 pts
Eldritch Vortex of E'taph	35 pts
Incanduum	15 pts

ENHANCEMENTS — HEXWARP

ENHANCEMENT	PUNKTE
Arcane Might	20 pts
Empowered Manifestation	20 pts
Empyric Onslaught	25 pts
Noctilith Mantle	15 pts

ENHANCEMENTS — RITUAL

ENHANCEMENT	PUNKTE
Curse of Life	20 pts
Eruption of Vitality	35 pts

ENHANCEMENTS — RUBRICAE PHALANX

ENHANCEMENT	PUNKTE
Risen Rubricae	30 pts
Arcane Thralls (Aura)	5 pts
Lord of the Rubricae	15 pts
Stave Abominus	20 pts

ENHANCEMENTS — SEKHETAR

ENHANCEMENT	PUNKTE
Occulus Infernum	20 pts
Walking Rampart	30 pts

ENHANCEMENTS — WARPFORGED CABAL

ENHANCEMENT	PUNKTE
Warp Syphon	5 pts
Perplexing Cloak	20 pts
Biomechanical Mutation	15 pts
Warp-cursed Runemaster	10 pts

ENHANCEMENTS — WARPMELD PACT

ENHANCEMENT	PUNKTE
Warpmeld Dagger	10 pts
Diamond of Distortion	20 pts
Bray Lord	15 pts
Flowing Flesh	10 pts